

► **PROSIDING**  
**SEMMAU 2020**

**SEMINAR NASIONAL & KONFERENSI ILMIAH  
SISTEM INFORMASI, INFORMATIKA &  
KOMUNIKASI**

---

**TEMA: "Akselerasi Smart  
Learning di Era New Normal"**

---

ISBN: 978-602-73628-0-2



**STIKOM UYELINDO KUPANG**



# PROSIDING SEMMAU 2020

---

**Penulis,**  
Pemakalah SEMMAU 2020

**Penerbit,**  
STIKOM UYELINDO KUPANG

# PROSIDING SEMMAU 2020

---

## KOMITE

### Penulis :

Pemakalah Seminar Nasional & Konferensi Sistem Informasi, Informatika & Komunikasi (SEMMAU 2020)

ISBN : 978-602-73628-0-2

### Komite Program :

Dr. Ir. Rila Mandala, M.Eng. (ITB)  
Prof. Daniel Herman Fredy Manongga, M.Sc., Ph.D. (UKSW)  
Prof. Drs. Mustafid, M.Eng., Ph.D. (UNDIP)  
Prof. Dr. Ir. Kuswara Setiawan, M.T. (UPH)  
Prof. Suyoto, M.Sc., Ph.D. (UAJ Yogyakarta)  
Prof. Dr. Ir. Agus Buono, M.Si., M.Kom. (IPB)  
Prof. Dr. Achmad Nizar, S.Kom., M.Kom. (UI)  
Prof. Dra. Sri Hartati, M.Si., Ph.D. (UGM)  
Prof. Dr. Eko Sedyono, M.Kom. (UKSW)  
Prof. Dr. rer. nat. Achmad Benny Mutiara, S.Si, SKom (Gundar)

### Penyunting :

Yampi R Kaesmetan, S.Kom., M.Kom.  
Yohanes Payong, S.Kom., M.T.  
Mardhalia Saitakela, S.Kom., M.T.  
Melani Zemil  
Esther Laer

### Desain Sampul :

Roberth Naiheli

### Redaksi :

#### Dapur Semmau

Lembaga Penelitian, Publikasi dan Pengembangan pada Masyarakat  
Jl. Perintis Kemerdekaan 1, Kayu Putih, Kupang, NTT, Indonesia.  
Telp. (0380) 8554501, Fax (0380) 8554501  
Email : [semmau@uyelindo.ac.id](mailto:semmau@uyelindo.ac.id)  
<http://www.semmau.uyelindo.ac.id>.

### Penerbit :

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer (STIKOM) Uyelindo Kupang.  
Jl. Perintis Kemerdekaan 1, Kayu Putih, Kupang, NTT, Indonesia.  
Telp. (0380) 8554501, Fax (0380) 8554501  
Email : [stikom@uyelindo.ac.id](mailto:stikom@uyelindo.ac.id)  
<http://www.lp3mstikomuyelindo.ac.id>.

*Cetakan keenam November 2020*

*Hak Cipta di Lindungi Undang-undang*

*Dilarang memperbanyak karya tulis ini dalam bentuk dan dengan cara apapun tanpa ijin tertulis dari penerbit.*

# PROSIDING SEMMAU 2020

---

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur selayaknya tercurah kehadirat Allah Yang Maha Kuasa yang tanpa henti mengucurkan rahmat dan karuniaNya, baik kurunia sehat, rejeki, kecerdasan, kemauan, dan bahkan juga karunia dalam bentuk kesadaran dan kemampuan bersyukur kepadaNya, dan dengan ijinnya Prosiding Seminar Nasional dan Konferensi Sistem Informasi, Teknik Informatika, dan Komunikasi (SEMMAU) tahun 2020 dengan Tema “Akselerasi *Smart Learning* di Era New Normal”. dapat kami terbitkan.

Buku Prosiding ini berisi sekumpulan *Paper* dari hasil penelitian ilmiah yang telah diseleksi, untuk dipresentasikan dalam kegiatan Seminar Nasional dan Konferensi Sistem Informasi, Teknik Informatika, dan Komunikasi (SEMMAU) tahun 2020 dan dilakukan secara Virtual pada tanggal 21 November 2020, kegiatan ini diikuti oleh peserta pemakalah yang berasal dari berbagai perguruan tinggi yang tersebar di kawasan Nusa Tenggara Timur (NTT), maupun di luar NTT, yang terdiri dari 24 makalah dari para peserta pemakalah.

Seminar Nasional yang bertemakan “AKSELERASI *SMART LEARNING* DI ERA NEW NORMAL” menghadirkan pembicara utama berkelas nasional yakni Prof. Dr.rer.nat. Achmad Benny Mutiara, SSi, SKom.

Ucapan terima kasih kami sampaikan kepada Reviewer Paper dan pihak-pihak yang telah membantu penyelenggaraan Seminar Nasional dan Konferensi Sistem Informasi, Teknik Informatika, dan Komunikasi (SEMMAU) tahun 2020 ini. Semoga prosiding ini dapat bermanfaat dan dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.

Akhir kata, jika ada yang kurang berkenan selama penyelenggaraan kegiatan seminar maupun dalam penerbitan buku prosiding ini mohon dimaafkan. Semoga apa yang telah kita lakukan ini bermanfaat bagi kemajuan bangsa dan negara dimasa depan. Amin.

Kupang, November 2020

Panitia,

Erna Rosani Nubatornis

# PROSIDING SEMMAU 2020

---

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>SISTEM PAKAR DIAGNOSA HAMA PENYAKIT PADA TANAMAN CABAI RAWIT MENGGUNAKAN METODE TEOREMA BAYES</b> <i>Apolonia D F Berek Yampi R Kaesmetan</i>	969 - 976
<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PAROKI XYZ</b> <i>Alfred Yulius Arthadi Putra</i>	977 - 982
<b>SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN DOSEN TERBAIK MENGGUNAKAN METODE PROMETHEE</b> <i>Chasma M.I BuluLaga, Marinus I. J. Lamabelawa</i>	983 - 995
<b>ANALISIS PENGENALAN MOTIF KAIN TENUN SUKU BOTI MENGGUNAKAN ALGORITMA BACPROPOGATION</b> <i>Erna Rosani Nubatonis, Jimi Asmara</i>	996 -1002
<b>RANCANG BANGUN WEBSITE SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN KENAIKAN KELAS MENGGUNAKAN METODE AHP (STUDI KASUS: SMA TZU CHI CENGKARENG)</b> <i>Febry Fernando, Fenina Adline Twince Tobing</i>	1003- 1009
<b>SISTEM PAKAR PENENTUAN PENYAKIT PADA TANAMAN BAWANG MERAH DENGAN METODE TEOREMA BAYES</b> <i>Muhamad Fauzi, Marinus I. J Lamabelawa</i>	1010 - 1020
<b>PENJUALAN TIKET PADA PT.ASDP INDONESIA FERRY (PERSERO) CABANG KUPANG BERBASIS WEB</b> <i>Feldi Nopriadi Amalo, Tri Ana Setyarini, Skolastika S. Igon</i>	1021- 1028
<b>PEMETAAN BATAS WILAYAH REPULIK INDONESIA(RI) DAN REPÚBLICA DEMOCRÁTICA DE TIMOR-LESTE (RDTL) DI KABUPATEN TIMOR TENGAH UTARA (TTU) BERBASIS WEBSITE</b> <i>Stevanus Gidenius Elu, Yohanes Suban Belutowe</i>	1029 - 1037
<b>SISTEM INFORMASI PELAYANAN KELUARGA BERENCANA KAMPUNG KB BERBASIS WEB PADA DINAS PENGENDALIAN PENDUDUK DAN KB KABUPATEN ALOR</b> <i>Hans Julianus Maleimakuni, Semlinda Juszandri Bulan</i>	1038 - 1043
<b>APLIKASI PENJUALAN BAHAN BANGUNAN BERBASIS WEBSITE PADA TOKO INDAH BANGUNAN</b> <i>Helmi A. sagan, Max Abr. S. Lenggu Mardhalia Saitakela</i>	1044 - 1051
<b>SISTEM LAYANAN DAN INFORMASI PUBLIK BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS : DESA OELATIMO)</b> <i>Kenny A.N Perulu, Tri Ana Setyarini, Remerta Noni Naatonis</i>	1052 - 1061

## PROSIDING SEMMAU 2020

---

<b>PENGEMBANGAN FITUR PENGOLAHAN DATA NILAI MAHASISWA PADA SISTEM PEMBELAJARAN DARING</b> <i>Emanuel Safirman Bata</i>	<b>1062 - 1070</b>
<b>PENYUSUNAN DOKUMEN PENGENALAN SISTEM INFORMASI PADA RUBY MOTOR DENGAN MENGGUNAKAN METODE EIAIJ</b> <i>Kristina</i>	<b>1071 - 1078</b>
<b>PENENTUAN KELAYAKAN DAGING BABI (Studi Kasus : Rumah Potong Hewan Belo)</b> <i>Mariana Elisabeth Gokok Sumarlin Dewi Anggraini</i>	<b>1079 - 1088</b>
<b>PEMODELAN PREDIKSI PUNCAK PANDEMI VIRUS SARS-COV-2 DI INDONESIA DENGAN ANALISIS REGRESI</b> <i>Marlinda Vasty Overbeek</i>	<b>1089 - 1093</b>
<b>PENERAPAN CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT UNTUK PRODUK INDUSTRI RUMAH TANGGA (Studi Kasus: Kabupaten Sumba Barat)</b> <i>Menhya Snae, Hasibun Asikin</i>	<b>1094 - 1102</b>
<b>KLASIFIKASI HASIL EKSTRASI TENUN IKAT SUMBA DENGAN METODE FUZZY K-NEAREST NEIGHBOR</b> <i>Olivio D. J. Gusmao</i>	<b>1103 - 1107</b>
<b>E-COMMERCE PEMASARAN HASIL LAUT LOKAL KOTA KUPANG</b> <i>Rezky Heindry Oematan<sup>1</sup> Remerta Noni Naatonis<sup>2</sup></i>	<b>1108 - 1115</b>
<b>PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN PENGENALAN JENIS HEWAN BAGI ANAK</b> <i>Theresia Wihelmina Mado, Maria Florentina Rumba , Marina</i>	<b>1116 - 1125</b>
<b>M-PEMESANAN MATERIAL BANGUNAN (STUDI KASUS : UD. SAMA JAYA)</b> <i>Sinyo Y.A.B Day, Sumarlin, Remerta Noni Naatonis</i>	<b>1126 - 1136</b>
<b>SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SELEKSI CALON KARYAWAN BERDASARKAN HASIL TES PSIKOLOGI MENGGUNAKAN METODE TOPSIS</b> <i>Yuninda Lado, Yohanes S. Belutowe</i>	<b>1137 - 1144</b>
<b>IMPLEMENTASI METODE K-NEAREST NEIGHBOUR DALAM PENENTUAN KUNJUNGAN WISATA ALAM DI KOTA KUPANG</b> <i>Yulia Siokain Petrus Katemba</i>	<b>1145 - 1155</b>
<b>SISTIM ABSENSI BERBASIS ANDROID PADA SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 6 KUPANG</b> <i>Yermias J.I. Leuhoe, Diana Anantasia Pidi</i>	<b>1157 - 1165</b>

## PROSIDING SEMMAU 2020

---

***SISTEM PAKAR MENDIAGNOSA PENYAKIT PADA TERNAK BABI  
MENGUNAKAN METODE K-NEAREST NEIGHBOUR (K-NN)***

*Yuspan N. Lero, Marinus I. J. Lamabelawa, Erna R. Nubatonis*

**1166 - 1172**

# PROSIDING SEMMAU 2020

---

## Naraumber dan Keynote Speaker SEMMAU 2020

**PEMBICARA PERTAMA**



**Drs Ade Erlangga Masdiana., M.Si**  
**SEKERTARIS LLDIKTI WILAYAH XV**

**KEYNOTE SPEAKER**



**PROF. DR.RER.NAT. ACHMAD BENNY MUTIARA, SSI, SKOM**

## SISTIM ABSENSI BERBASIS ANDROID PADA SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 6 KUPANG

*Yermias J.I. Leuhoe<sup>1</sup>, Diana Anantasia Pidi<sup>2</sup>*

*Teknik Informatika, STIKOM Artha Buana Kupang*

*[Sigma01@yahoo.com](mailto:Sigma01@yahoo.com), [dianapidi88@gmail.com](mailto:dianapidi88@gmail.com)*

### ABSTRACT

*Currently, smartphones have become a necessity for humans and are a part that is always carried out in their activities, thus enabling programmers to develop applicative and real-time systems that make it easier for everyone to access the latest information anywhere and anytime. The development of these applications ultimately has an impact on the field of education or schools for administrative management. Administrative management includes student absences and others. Student attendance or attendance has always been an interesting topic in teacher council meetings. The presence of students is always a source of tension between subject teachers, homeroom teachers, counseling and counseling teachers (BP and BK) and also parents or guardians, because information related to student attendance is not smooth. Therefore, an Android-based student attendance application is needed that records and reports student attendance history accurately and cannot be manipulated. With attendance reports received by each parent or guardian of students, homeroom teachers, and subject teachers, related communication student attendance is getting smoother and monitoring of student attendance is getting more intense.*

**Keywords:** *Attendance, Student Attendance, Student Attendance Application, Android, SMK Negeri 6 Kupang.*

## 1. PENDAHULUAN

Saat ini *smartphone* sudah menjadi suatu kebutuhan bagi manusia dan merupakan bagian yang selalu dibawa dalam kegiatan aktifitas mereka [1], sehingga memungkinkan *programmer* mengembangkan sistem-sistem yang bersifat aplikatif dan *real time* yang memudahkan setiap orang untuk mengakses informasi terkini di manapun dan kapanpun. Aplikasi-aplikasi yang dikembangkan tersebut mulai dari yang gratis maupun berbayar, dari yang ringan sampai yang berat, dari yang sangat *user friendly* sampai dengan yang sangat rumit pemakaiannya [2].

Perkembangan aplikasi-aplikasi tersebut akhirnya memberikan dampak pada berbagai bidang. Salah satu bidang yang selalu membutuhkan aplikasi-aplikasi komputer ataupun *mobile* adalah bidang pendidikan atau sekolah untuk mengumpulkan, menyimpan, melihat kembali dan menyalurkan informasi, serta pengelolaan administrasi [3]. Pengelolaan administrasi meliputi administrasi keuangan, roster, kalender pendidikan, absensi guru, absensi siswa, dan masih banyak lagi, tetapi yang menjadi fokus penelitian penulis adalah absensi siswa (Tim Penyusun Dokumen KTSP, 2016).

Kehadiran atau absensi siswa selalu menjadi topik yang menarik dalam rapat dewan guru. Kehadiran siswa selalu menjadi sumber ketegangan antara Guru Mata Pelajaran, Wali Kelas, guru Bimbingan Penyuluhan dan Bimbingan Konseling (BP dan BK) dan juga Orang Tua atau Wali. Ada Orang Tua atau Wali yang terlalu sayang kepada anaknya sehingga tidak dapat menerima dengan baik apabila menerima surat panggilan untuk ke sekolah terkait kehadiran anaknya. Ada Wali Kelas yang tidak ingin diganggu jika Guru Mata Pelajaran terus memberitahukan kehadiran anak walinya, dan ada Wali Kelas yang merasa gengsinya berkurang jika harus diingatkan oleh guru BP dan BK mengenai kehadiran anak walinya.

Pada umumnya, sekolah melalui Rapat Kerja telah menentukan jumlah maksimal tanpa berita untuk mendapatkan Surat Panggilan Pertama, ke dua, ataupun ke tiga. Namun seringkali terjadi kesenjangan komunikasi antara Guru Mata Pelajaran, Wali Kelas, guru BP dan BK dan Orang Tua atau Wali, yang mengakibatkan akumulasi kehadiran siswa baru diketahui saat rapat akhir semester yang mengakibatkan sekolah tidak dapat memutuskan dengan pasti tindakan disiplin apa yang harus

diberikan kepada siswa dengan akumulasi tanpa berita yang melampaui batas maksimal.

Untuk menjawab masalah-masalah yang dipaparkan di atas, maka penulis membuat aplikasi absensi yang telah di-*Install* pada ponsel Orang Tua atau Wali, ponsel Wali Kelas dan ponsel Guru Mata Pelajaran, di mana aplikasi yang berada di ponsel Guru Mata Pelajaran yang menjadi sumber informasi untuk aplikasi yang ada di Wali Kelas dan Orang Tua atau Wali. Aplikasi yang berada di ponsel Wali Kelas dan Orang Tua atau Wali, informasi data presensinya telah diperbaharui secara *real time*. Sehingga judul yang diajukan penulis untuk penelitian ini adalah Sistem Absensi Berbasis Android Pada Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 6 Kupang.

## 2. TINJAUAN PUSTAKA

### a. Aplikasi

Aplikasi (*application*) adalah *software* yang dibuat oleh suatu perusahaan komputer untuk mengerjakan tugas-tugas tertentu. Aplikasi adalah suatu program komputer yang dibuat untuk mengerjakan dan melaksanakan tugas khusus dari pengguna. Aplikasi merupakan rangkaian kegiatan atau perintah untuk dieksekusi oleh komputer. Program merupakan kumpulan *instruction set* yang akan dijalankan oleh pemroses, yaitu berupa *software* [4].

aplikasi adalah program yang ditulis untuk melaksanakan tugas khusus dari pengguna. Jenis program ini mempunyai sifat pasti tentang pemrosesan yang harus dilakukan file data yang harus diproses guna menyelesaikan suatu pekerjaan [5].

Berdasarkan pengertian-pengertian di atas, maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi adalah sebuah program komputer yang dibuat sedemikian rupa untuk digunakan dan diterapkan demi menolong manusia dalam melaksanakan tugas tertentu.

### b. Presensi Siswa

Presensi siswa atau biasa juga disebut absensi siswa adalah suatu proses pencatatan (manual atau elektronik), mengelola, dan melaporkan kehadiran juga ketidakhadiran siswa di sekolah ataupun di kelas selama jam-jam Kegiatan Belajar Mengajar efektif [6]. pada umumnya ketidakhadiran siswa dapat dibagi ke dalam tiga bagian:

1. Alpha yaitu ketidakhadiran tanpa keterangan yang jelas, dengan alasan yang tidak bisa dipertanggungjawabkan.
2. Izin yaitu ketidakhadiran dengan keterangan dan alasan tertentu yang bisa dipertanggungjawabkan, biasanya disertai surat pemberitahuan dari orang tua.
3. Sakit yaitu ketidakhadiran dengan alasan gangguan kesehatan, biasanya disertai surat pemberitahuan dari orang tua atau surat keterangan sakit dari dokter [7].

## c. Android

Android adalah sistem operasi untuk telepon seluler yang berbasis Linux. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri sehingga dapat digunakan oleh bermacam peranti penggerak [8]

Awalnya, *Google Inc.* membeli *Android Inc.* yang merupakan pendatang baru yang membuat peranti lunak untuk ponsel atau *smartphone*. Kemudian untuk mengembangkan *Android*, dibentuklah *Open Handset Alliance*, konsorsium dari 34 perusahaan peranti keras, peranti lunak dan telekomunikasi, termasuk *Google*, *HTC*, *Intel*, *Motorola*, *Qualcomm*, *T-Mobile*, dan *Nvidia*. *Google* merilis kode-kode *Android* di bawah lisensi *Apache*, sebuah lisensi perangkat lunak dan *open platform* perangkat seluler [9].

## d. Penelitian Terkait

Tinjauan empiris merupakan hasil penelitian terdahulu yang mengemukakan beberapa konsep yang relevan dan terkait dengan judul yang akan diteliti. Beberapa studi empiris yang menjadi acuan dalam penelitian ini akan memberikan pengaruh dalam menentukan apa yang sudah dan apa yang belum dibahas. Hal ini menjadi penentu tema tulisan ini.

Penelitian terdahulu oleh Faisal & Wijaya pada tahun 2012, dari ICT-STMIK IKMI dengan judul “Sistem Informasi Absensi Siswa Berbasis SMS Gateway Guna Mempercepat Penyampaian Data Absensi Siswa di Madrasah Aliyah Negeri 2 Cirebon”, dibuat sebuah sistem informasi dengan harapan dapat mengurangi biaya administrasi dan mempercepat pelaporan kehadiran siswa kepada orang tua, dimana sistem informasi tersebut dirancang dengan menggunakan aplikasi *gammu* dan *PHP* [10].

Pada tahun 2012 Prasetio & Kusri (2012), dari STMIK AMIKOM Yogyakarta yang berjudul “Perancangan Sistem SMS Gateway Sebagai Media Informasi Nilai dan Absen Siswa SMA Negeri I Garawangi”, dibuat sebuah rancangan untuk memudahkan interaksi antara orang tua atau wali siswa dengan sekolah, bukan hanya tentang kehadiran siswa melainkan juga tentang nilai siswa yang dapat dipantau setiap harinya. Rancangan ini berbasis SMS Gateway dengan menggunakan aplikasi *Gammu* dan *PHP* [11].

Nanlohy pada tahun 2012 dari Universitas Kristen Satya Wacana dalam sebuah penelitian yang berjudul “Perancangan Sistem Absensi Siswa Berbasis SMS Gateway (Studi Kasus SMU Negeri 2 Ambon)” juga membuat sebuah rancangan pelaporan kehadiran siswa per mata pelajaran sehingga fungsi kontrol orang tua lebih efektif dan lebih intens [12].

Widhiarso dan Riasti meneliti tentang “Rancang Bangun Sistem Informasi Nilai Akademik dan Presensi Siswa Berbasis SMS Gateway pada SDN Tulakan III”, dalam penelitian tersebut, bukan hanya pelaporan kehadiran siswa saja yang disajikan kepada orang tua melalui SMS Gateway, juga disediakan fitur untuk pelaporan nilai. Rancangan ini dibuat dengan menggunakan *Gammu* dan *PHP* [13].

Megaputra dari Universitas Muhammadiyah Ponorogo melakukan penelitian yang menghasilkan “Perancangan Aplikasi Absensi Siswa di MI Terpadu Bakti Ibu Kota Madiun Berbasis Desktop menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0*”. Dalam perancangan tersebut, dibuat sebuah aplikasi pelaporan kehadiran siswa dengan menggunakan *Gammu* dan *Visual Basic 6.0* [14].

Miftahdari Universitas Negeri Yogyakarta dalam penelitian yang berjudul “Aplikasi SMS Gateway Presensi Siswa Berbasis Web dengan *PHP* dan *MySQL*”, juga menyajikan pelaporan kehadiran siswa namun sedikit berbeda dengan penelitian-penelitian di atas, dimana sistem yang dibuat berbasis *desktop*. Aplikasi yang dirancang oleh Miftah ini, dibuat berbasis web meskipun memiliki fungsi dan tujuan yang sama, namun aplikasi ini memiliki kelebihan dari sisi *operator* atau *admin*. Di mana *operator* atau *admin* dapat mengoperasikan aplikasi tersebut dari mana dan kapan saja selagi *operator* atau *admin* terhubung internet [15].

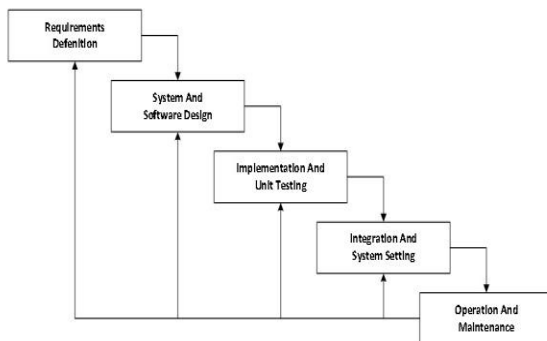
Penelitian-penelitian terdahulu telah mengembangkan sistem informasi dan aplikasi

untuk mempermudah proses absensi dan kontrol orang tua. Mengacu pada penelitian-penelitian tersebut, maka penelitian ini telah mengembangkan sebuah aplikasi presensi siswa berbasis android. Dengan memanfaatkan teknologi android yang semakin memasyarakat sekarang ini, maka kontrol terhadap siswa lebih diperketat, di mana aplikasi tersebut telah dipasang pada android guru Mata Pelajaran sebagai sumber informasi kehadiran siswa, sedangkan android orang tua dan wali kelas telah dipasang aplikasi yang merupakan aplikasi pelaporan presensi siswa, karena ke tiga subjek tersebut merupakan pemegang peran utama dalam pengawasan perkembangan siswa di sekolah.

## 3. METODE PENELITIAN

### 3.1. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem adalah metode-metode, prosedur - prosedur, konsep-konsep pekerjaan yang akan digunakan mengembangkan suatu sistem informasi. Pada penelitian ini, sistem yang dikembangkan akan menggunakan metode *waterfall*. Model *waterfall* adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun *software*. Nama model ini sebenarnya *linear sequential model* atau sering juga disebut *classic life cycle* atau metode *waterfall* [16].



Gambar 1. Model Pengembangan Perangkat Lunak

Dari gambar 1 dapat dijelaskan bahwa :

#### a. Requirement definition

Pada tahap ini, peneliti melakukan pengamatan secara langsung dan menganalisa permasalahan yang dihadapi di SMKN 6 Kupang melalui wawancara bersama kepala sekolah, wali kelas dan guru

mata pelajaran. Selanjutnya membantu mendefinisikan fitur-fitur yang akan ditampilkan ke dalam perangkat lunak yang akan dibangun.

#### b. System And Software Design

Pada tahap ini, peneliti menentukan dan membuat desain sistem dan aliran proses dari sistem yang akan dirancang yang terdiri dari :

a). Bagian pertama yang merupakan sumber data adalah aplikasi master presensi yang dipasang pada android guru mata pelajaran dengan menu utama yang terdiri dari Hari Ini, Jadwal Lengkap, dan Riwayat Absensi.

i. Menu Hari Ini berisi jadwal mengajar guru yang bersangkutan dalam satu hari saja (tampilan berdasarkan pada hari apa guru yang bersangkutan membuka aplikasi untuk melihat jadwalnya). Pilih jadwal, guru mata pelajaran mulai proses absensi, setelah proses absensi selesai, simpan data absensi. Data absensi disimpan di *database*.

ii. Menu Jadwal Lengkap, berisi jadwal mengajar guru yang bersangkutan selama 1 minggu.

iii. Menu Riwayat Absensi berisi riwayat absensi yang pernah dilakukan. Untuk melihat, pilih tanggal absensi, kemudian riwayat absensi, kemudian pilih riwayat absensi berdasarkan jadwal.

b). Bagian ke-2, yaitu Laporan Presensi Kelas dipasang pada android wali kelas dengan menu utama Jadwal Mapel, Hari Ini, Riwayat per tanggal, Riwayat per mapel, Riwayat per Siswa.

i. Menu Jadwal Mapel berisi jadwal pelajaran selama satu minggu untuk kelas tertentu (kelas yang mana guru yang bersangkutan bertugas sebagai wali kelas).

ii. Menu Hari Ini berisi rekapan absensi siswa 1 kelas yang hadir atau pun tidak hadir selama kegiatan belajar mengajar aktif pada satu hari berjalan.

iii. Menu Riwayat per tanggal berisi rekapan jumlah siswa 1 kelas yang hadir atau pun tidak hadir yang bisa dilihat berdasarkan tanggal.

iv. Menu Riwayat per mapel berisi rekapan jumlah siswa 1 kelas yang hadir atau pun tidak hadir yang bisa dilihat berdasarkan mata pelajaran.

- v. Menu Riwayat per siswa berisi rekapan jumlah ketidakhadiran siswa 1 kelas yang bisa dilihat per siswa selama 1 periode waktu tertentu.
- c). Bagian ke-3, Laporan Presensi Siswa dipasang pada android orang tua atau wali siswa dengan menu utama Jadwal Mapel, Hari Ini, Status Tidak Masuk, Per Tanggal, Per Mata Pelajaran.
  - i. Menu Jadwal Mapel berisi jadwal pelajaran siswa selama satu minggu.
  - ii. Menu Hari Ini berisi riwayat absensi siswa pada hari yang sedang berjalan.
  - iii. Menu Status Tidak Masuk berisi rekapan kehadiran siswa pada satu jangka waktu tertentu.
  - iv. Menu Per Tanggal berisi rekapan jumlah ketidakhadiran si anak atau siswa yang bisa dilihat berdasarkan tanggal.
  - v. Menu Per Mata Pelajaran berisi rekapan jumlah ketidakhadiran siswa yang bisa dilihat berdasarkan mata pelajaran.
- c. **Implementation And Unit Testing**  
Pada tahap ini, peneliti mulai melakukan pengkodean menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL, Android Studio dan *extensible markup language* untuk menciptakan desain sistem dan aliran proses yang telah dirancang sebelumnya.
- d. **Integration & System Testing**  
Pada tahap ini, peneliti melakukan testing atau uji coba terhadap aplikasi yang sudah dibuat. Pengujian dilakukan di SMKN 6 Kupang dengan melibatkan 60 orang yang terdiri dari guru mata pelajaran sebanyak 10 orang, orang tua atau wali sebanyak 25 orang dan siswa sebanyak 25 orang.
- e. **Maintenance**  
Tahap ini akan dilakukan oleh peneliti, apabila dalam perjalanan waktu terdapat *error* dari sistem yang telah dibuat.

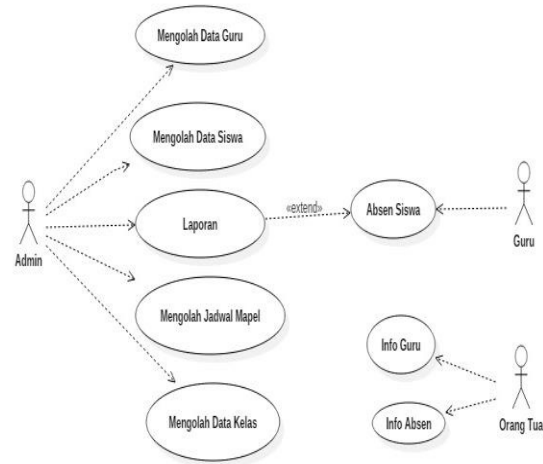
## 3.2. Perancangan Sistem

Pada perancangan sistem ini akan dibahas mengenai *use case* diagram dan *activity* diagram.

### 3.2.1. Use Case Diagram

*Use case* diagram adalah teknik untuk merekam persyaratan fungsional sebuah sistem dan mendeskripsikan interaksi tipikal antara para pengguna sistem dengan sistem itu sendiri, dengan memberi sebuah narasi tentang bagaimana sistem tersebut digunakan [17].

Adapun *Use Case* diagram Sistem absensi berbasis android pada SMKN 6 kupang dapat dilihat pada gambar 2.



Gambar 2. Use case diagram

### 3.2.2. Activity Diagram

*Activity* diagram mempunyai fungsi untuk menggambarkan kegiatan-kegiatan yang ada di dalam suatu sistem. Agar dapat lebih memahami tentang sistem yang telah berjalan maupun yang akan dibuat, maka perlu dibuatkan *activity* diagram.

- a. Activity Diagram Jadwal Lengkap



Gambar 3. Activity Diagram Untuk Jadwal Lengkap

*Activity Diagram* pada gambar 3 menunjukkan keadaan yang dimulai setelah aplikasi master presensi dijalankan dan *user* sudah berhasil melakukan *login*. *User* memilih *user interface* Jadwal Lengkap dan *control*kan memproses perintah tersebut dan menampilkan tampilan daftar jadwal mengajar guru yang bersangkutan selama satu minggu.

## b. Activity Diagram Riwayat Absensi



Gambar 4. Activity Diagram Riwayat Absensi

*Activity Diagram* pada gambar 4 menunjukkan keadaan yang dimulai setelah aplikasi master presensi dijalankan dan *user* sudah berhasil melakukan *login*. Saat *user* memilih *user interface* Riwayat Absensi dan *control* akan memproses perintah tersebut dan menampilkan tampilan Pilih Tanggal. Ketika *User* menekan tombol Pilih Tanggal, *control* akan memproses perintah tersebut dan menampilkan kalender. Saat *user* memilih tanggal, *control* akan memproses pilihan tersebut dan menampilkan daftar jadwal mengajar guru yang bersangkutan. Saat *user* telah memilih jadwal yang akan dilihat riwayat absensinya, maka *control* akan memproses dan menampilkan riwayat absensi menurut jadwal yang dipilih.

## c. Activity Diagram Jadwal Mapel



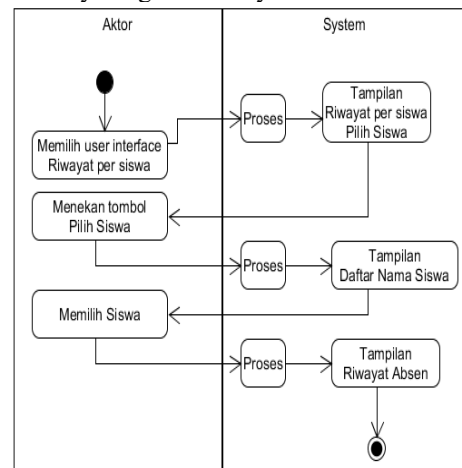
Gambar 5. Activity Diagram Jadwal Mapel

*Activity Diagram* pada gambar 5 menunjukkan keadaan yang dimulai setelah aplikasi laporan presensi kelas dijalankan, kemudian *user* melakukan *login*. Jika *user* gagal *login* yang diakibatkan oleh jaringan sibuk dan salah memasukkan *username* dan/atau *password*, maka *user* akan mencoba lagi dan memasukkan

*username* dan *password* yang benar. Jika *user* berhasil *login* maka *control* akan melakukan proses dan menampilkan halaman selamat datang.

Selanjutnya *user* memilih *icon* menu untuk menampilkan daftar menu setelah *control* memproses perintah tersebut. Saat *user* memilih *user interface* Jadwal Mapel, maka *control* akan memproses perintah tersebut dan menampilkan daftar jadwal Mata Pelajaran (roster) selama satu minggu untuk kelas di mana sang guru bertugas sebagai wali kelas.

## d. Activity Diagram Riwayat Per Siswa



Gambar 6. Activity Diagram Riwayat Per Siswa

*Activity Diagram* pada gambar 6 menunjukkan keadaan yang dimulai setelah aplikasi laporan presensi kelas dijalankan dan *user* sudah berhasil melakukan *login*. Saat *user* memilih *user interface* Riwayat per siswa maka *control* akan memproses perintah tersebut dan akan menampilkan tampilan pilih Siswa. Saat *user* menekan tombol Pilih Siswa maka *control* akan memproses perintah tersebut sehingga menampilkan daftar nama siswa. Saat *user* sudah menetapkan dan memilih siswa yang ingin ditampilkan riwayat absensinya maka *control* akan menanggapi dengan memproses dan menampilkan riwayat absensi siswa yang dipilih.

## 4. HASIL DAN PEMBAHASAN

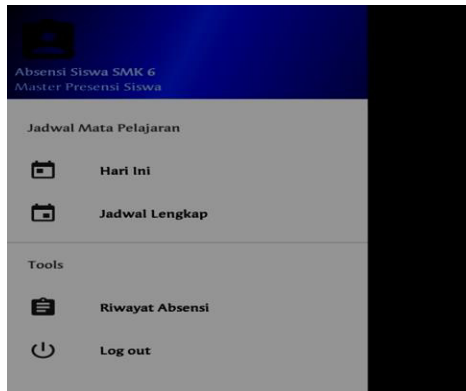
Sistim absensi berbasis android pada SMKN 6 Kupang ini menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan dihubungkan dengan *relation database management system MySQL*, *extensible markup language* dan android studio. Adapun hasil implementasi aplikasi

# PROSIDING SEMMAU 2020

presensi siswa berbasis android adalah sebagai berikut:

## 4.1.1 Master Presensi Siswa

Tampilan implementasi aplikasi master presensi siswa dapat dilihat pada gambar 7.



Gambar 7. Daftar Menu

Gambar 7 merupakan tampilan daftar menu yang terdiri dari menu hari ini, jadwal lengkap, riwayat absensi dan log out. Menu hari ini berisi tentang jadwal hari ini, dimana dalam jadwal hari ini terdapat lagi sub menu detail mapel, form absensi dan rekapan absensi. Rincian dari daftar menu dapat dilihat pada gambar 8-13

### a. Tampilan Jadwal Hari Ini



Gambar 8. Tampilan Jadwal Hari Ini

Pada tampilan jadwal hari ini, terdapat beberapa sub menu, yaitu Detail Mapel dan Form Absensi yang terdapat rekapan kehadiran siswa pada mata pelajaran yang bersangkutan. Tampilannya dapat dilihat pada 9-11.

#### 1) . Tampilan Detail Mapel

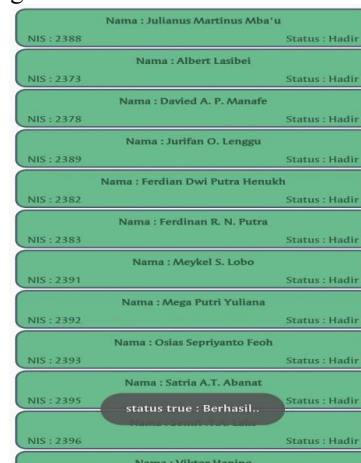


Gambar 9. Tampilan Detail Mapel

Gambar 9 merupakan absensi siswa yang dilakukan oleh guru mata pelajaran pada saat mengajar. Untuk melakukan absensi guru mata pelajaran langsung mengklik tombol mulai absensi sehingga akan muncul tampilan form absensi seperti pada gambar 10.



Gambar 10. Tampilan Form Absensi  
Setelah guru melakukan absensi sesuai pada gambar 10, maka akan muncul tampilan rekapan absensi siswa seperti pada gambar 11.



Gambar 11. Tampilan Rekapan Absensi

## b. Tampilan Jadwal Lengkap

Jadwal lengkap	
Hari : Selasa Kelas : 3F1	Jam mulai : 07:15:00 Jam Selesai : 09:35:00
Hari : Rabu Kelas : 3F2	Jam mulai : 07:15:00 Jam Selesai : 12:15:00
Hari : Kamis Kelas : 3F1	Jam mulai : 09:55:00 Jam Selesai : 12:15:00
Hari : Jumat Kelas : 3F2	Jam mulai : 07:15:00 Jam Selesai : 08:35:00
Hari : Jumat Kelas : 3F1	Jam mulai : 08:35:00 Jam Selesai : 09:55:00

Gambar 12. Tampilan Jadwal Lengkap

Gambar 12 merupakan tampilan jadwal lengkap mata pelajaran per hari. Yang dapat dilihat oleh guru mata pelajaran, wali kelas dan orang tua atau wali siswa.

## c. Riwayat Absensi

Riwayat absensi	
Nama : Julianus Martinus Mba'u NIS : 2388	Status : Hadir
Nama : Albert Lasibel NIS : 2373	Status : Hadir
Nama : Davied A. P. Manafe NIS : 2378	Status : Hadir
Nama : Jurifan O. Lenggu NIS : 2389	Status : Hadir
Nama : Ferdian Dwi Putra Henukh NIS : 2382	Status : Hadir
Nama : Ferdinan R. N. Putra NIS : 2383	Status : Hadir
Nama : Meykel S. Lobo NIS : 2391	Status : Hadir
Nama : Mega Putri Yuliana NIS : 2392	Status : Hadir
Nama : Osias Sepriyanto Feoh NIS : 2393	Status : Hadir
Nama : Satria A.T. Abanat NIS : 2395	Status : Hadir
Nama : Semri .Y.A. Lake	

Gambar 13. Tampilan Riwayat Absensi

Gambar 13 merupakan riwayat absensi siswa per hari. Pada riwayat absensi ini wali kelas dan orang tua dapat melihat apakah siswa ada yang bolos atau alpa pada salah satu jam mata pelajaran pada hari itu.

## 4.1.2 Pengujian Sistim

*Black box test* adalah pengujian sistem yang dilakukan dengan mengamati keluaran dari berbagai masukan. Jika keluaran sistem telah sesuai dengan rancangan untuk variasi data, maka sistem tersebut dinyatakan baik. Pengujian sistem dilakukan oleh penulis, dengan menguji kesesuaian tampilan dari proses yang dihasilkan berdasarkan masukan

## 5. KESIMPULAN

Dari hasil penelitian dan analisis yang dilakukan di SMKN 6 Kupang dapat diambil kesimpulan bahwa telah dibuat sebuah aplikasi sistim absensi berbasis android pada SMKN 6 Kupang yang dapat membantu wali kelas, guru mata pelajaran, dan orang tua wali dalam memantau siswa saat jam pelajaran berlangsung.

## 6. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Harison, dkk. (2016). Aplikasi *Education* Bahasa Inggris yang Bisa Diatur sebagai Alat. Pengukur Kemampuan Penguasaan Kosakata berbasis Android. Jurnal IPTEKS Terapan ISSN: 1979-9292 EISSN:2460-5611 , V9.i2 195-200. Padang: Institut Teknologi Padang-Teknik Informatika.
- [2] Bunandar, Benny. 2014. Aplikasi M-Commerce berbasis Android pada Toko Fanny Bags. Pangkalpinang: STMIK ATMA Luhur Pangkalpinang-Teknik Informatika.
- [3] Fajar, Suk Madi. 2015. Sistem Informasi Presensi Siswa dengan Barcode pada SMK Negei 1 Ngawen. Klaten: Universitas Widya Dharma-Teknik Informatika.
- [4] Jubilate, Ari. 2012. Analisis dan Perancangan Aplikasi Pengajaran Bahasa Inggris berbasis Web. Palembang: Universitas Binadarma-Fakultas Ilmu Komputer.
- [5] Nurasiah. 2014. Perencanaan Pengembangan Sistem Informasi Pembayaran Uang Kuliah dengan Metode SDLC *Waterfall*. Universitas Gunadarma-Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi.
- [6] Nanlohy, W. M. 2012. Perancangan Sistem Absensi Siswa Berbasis SMS Gateway (Studi Kasus SMU Negeri 2 Ambon). Saltiga: Universitas Kristen Satya Wacana-Program Studi Sistem Informasi.

# PROSIDING SEMMAU 2020

---

- [7] Faisal, I. A., & Yudhistira A. W. 2012. Sistem Informasi Absensi Siswa berbasis SMS Gateway Guna Mempercepat Penyampaian Data Absensi Siswa di Madrasah Aliyah Negeri 2 Cirebon. *Jurnal Online* Vol. 1 No. 2. Cirebon: ICT-STM IKMI.
- [8] Ardiansyah, F. 2011. *Pengenalan Dasar Android Programming*. Jakarta: Biraynara.
- [9] Juansyah, A. 2015. Pembangunan Aplikasi Child Tracker berbasis Assisted-Global Positioning System (A-GPS) dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputa* ISSN:2089-9033 , Volume 1. Bandung: Universitas Komputer Indonesia-Teknik Informatika.
- [10] Faisal, I. A., & Yudhistira A. W. 2012. Sistem Informasi Absensi Siswa berbasis SMS Gateway Guna Mempercepat Penyampaian Data Absensi Siswa di Madrasah Aliyah Negeri 2 Cirebon. *Jurnal Online* Vol. 1 No. 2. Cirebon: ICT-STM IKMI.
- [11] Prasetyo, T., & Kusri. 2012. Perancangan Sistem SMS Gateway sebagai Media Informasi Nilai dan Absen Siswa SMA Negeri 1 Garawangi. *Jurnal Dasi* ISSN:1411-3201 , Vol. 13 No. 4. STM IKMI AMIKOM-Sistem Informasi.
- [12] Nanlohy, W. M. 2012. Perancangan Sistem Absensi Siswa Berbasis SMS Gateway (Studi Kasus SMU Negeri 2 Ambon). Saltiga: Universitas Kristen Satya Wacana-Program Studi Sistem Informasi.
- [13] Widhiarso, Y., dkk. 2013. Rancang Bangun Sistem Infomasi Nilai Akademik dan Presensi Siswa berbasis SMS Gateway pada SDN Tulakan III. *IJNS-ISSN:2302-5700* , Vol. 2 No. 4.
- [14] Megaputra, Indra. 2014. Perancangan Aplikasi Absensi Siswa di MI Terpadu Bakti Ibu Kita Madiun Berbasis Desktop menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0. Ponorogo: Universitas Muhammadiyah.
- [15] Miftah, Arif S. 2014. Aplikasi SMS Gateway Presensi Siswa Berbasis Web dengan PHP dan MySQL. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta-Fakultas Teknik.
- [16] Jogiyanto, H.M., 2008. *Metodologi Penelitian Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Publisher
- [17] Korten, Asri. 2016. Aplikasi Objek Wisata Kota Kupang berbasis *Android*. Kupang: STIKOM Artha Buana-Program Studi Teknik Informatika.

# PROSIDING SEMMAU 2020

---

## UCAPAN TERIMA KASIH

1. Yayasan Uyelewon Indonesia
2. STIKOM Uyelindo Kupang
3. LP3M STIKOM Uyelindo Kupang
4. Dr. Ir. Rila Mandala, M.Eng. (ITB)
5. Ir. Dana Indra Sensuse, M.Lis. ,Ph.D. (UI)
6. Prof.Daniel Herman Fredy Manongga,M.Sc., Ph.D. (UKSW)
7. Prof. Drs. Mustafid, M.Eng., Ph.D. (UNDIP)
8. Prof.Dr.Ir. Kuswara Setiawan,M.T. (UPH)
9. Prof. Suyoto, M.Sc., Ph.D. (UAJ Yogyakarta)
10. Prof. Dr. Ir. Agus Buono, M.Si., M.Kom.(IPB)
11. Prof. Dr. Achmad Nizar, S.Kom., M.Kom. (UI)
12. Prof. Dra. Sri Hartati, M.Si., Ph.D (UGM)
13. Prof. Dr. Eko Sedyono, M.Kom (UKSW)
14. Prof. Dr.rer.nat. Achmad Benny Mutiara, SSi, SKom (Gundar)
15. APTIKOM
16. Seluruh Civitas Akademika STIKOM Uyelindo Kupang yang terlibat dalam Kepanitiaan

## PROSIDING SEMMAU 2020

### PARALEL SESSION SEMMAU 2020

**PARALEL 2  
MODERATOR**

**: INFORMATION SYSTEM  
: REMERTA NONI NAATONIS, S.KOM., M.Cs**

<b>ID</b>	<b>PEMAKALAH</b>	<b>JUDUL MAKALAH</b>
SEM2020- 02	ALFRED YULIUS ARTHADI PUTRA	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PAROKI XYZ
SEM2020- 07	FELDI NOPRIADI AMALO, TRI ANA SETYARINI, SKOLASTIKA S. IGON	PENJUALAN TIKET PADA PT.ASDP INDONESIA FERRY (PERSERO) CABANG KUPANG BERBASIS WEB
SEM2020- 09	HANS JULIANUS MALEIMAKUNI, SEMLINDA JUSZANDRI BULAN	SISTEM INFORMASI PELAYANAN KELUARGA BERENCANA KAMPUNG KB BERBASIS WEB PADA DINAS PENGENDALIAN PENDUDUK DAN KB KABUPATEN ALOR
SEM2020- 10	HELMI A. SAGRAN, MAX ABR. S. LENGGU MARDHALIA SAITAKELA	APLIKASI PENJUALAN BAHAN BANGUNAN BERBASIS WEBSITE PADA TOKO INDAH BANGUNAN
SEM2020- 11	KENNY A.N PERULU, TRI ANA SETYARINI, REMERTA NONI NAATONIS	SISTEM LAYANAN DAN INFORMASI PUBLIK BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS : DESA OELATIMO)
SEM2020- 13	KRISTINA	PENYUSUNAN DOKUMEN PENGENALAN SISTEM INFORMASI PADA RUBY MOTOR DENGAN MENGGUNAKAN METODE EIAIJ
SEM2020- 16	MENHYA SNAE, HASIBUN ASIKIN	PENERAPAN CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT UNTUK PRODUK INDUSTRI RUMAH TANGGA (STUDI KASUS: KABUPATEN SUMBA BARAT)
SEM2020- 19	THERESIA W. MADO, MARIA F. RUMBA , MARINA	PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN PENGENALAN JENIS HEWAN BAGI ANAK

## PROSIDING SEMMAU 2020

### PARALEL SESSION SEMMAU 2020

**PARALEL 2  
MODERATOR**

**: SOFT COMPUTING  
: YAMPI R. KAESMETAN, M.KOM**

ID	PEMAKALAH	JUDUL MAKALAH
SEM2020-01	APOLONIA D F BEREK YAMPI R KAESMETAN	SISTEM PAKAR DIAGNOSA HAMA PENYAKIT PADA TANAMAN CABAI RAWIT MENGGUNAKAN METODE TEOREMA BAYES
SEM2020- 03	CHASMA M.I. BULULAGA, MARINUS I. J. LAMABELAWA	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN DOSEN TERBAIK MENGGUNAKAN METODE PROMETHEE
SEM2020- 04	ERNA R. NUBATONIS, JIMI ASMARA	ANALISIS PENGENALAN MOTIF KAIN TENUN SUKU BOTI MENGGUNAKAN ALGORITMA BACPROGATION
SEM2020- 05	FEBRY FERNANDO, FENINA A. T. TOBING	RANCANG BANGUN WEBSITE SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN KENAIKAN KELAS MENGGUNAKAN METODE AHP (STUDI KASUS: SMA TZU CHI CENKARENG)
SEM2020- 06	MUHAMAD FAUZI, MARINUS I. J LAMABELAWA	SISTEM PAKAR PENENTUAN PENYAKIT PADA TANAMAN BAWANG MERAH DENGAN METODE TEOREMA BAYES
SEM2020- 14	MARIANA E. GOKOK. SUMARLIN, DEWI ANGGRAINI.	PENENTUAN KELAYAKAN DAGING BABI (STUDI KASUS : RUMAH POTONG HEWAN BELO)
SEM2020- 15	MARLINDA VASTY OVERBEEK	PEMODELAN PREDIKSI PUNCAK PANDEMI VIRUS SARS-COV-2 DI INDONESIA DENGAN ANALISIS REGRESI
SEM2020- 21	YUNINDA LADO, YOHANES S. BELUTOWE	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SELEKSI CALON KARYAWAN BERDASARKAN HASIL TES PSIKOLOGI MENGGUNAKAN METODE TOPSIS
SEM2020- 22	YULIA SIOKAIN PETRUS KATEMBA	IMPLEMENTASI METODE K-NEAREST NEIGHBOUR DALAM PENENTUAN KUNJUNGAN WISATA ALAM DI KOTA KUPANG
SEM2020- 24	YUSPAN N. LERO, MARINUS I. J. LAMABELAWA, ERNA R. NUBATONIS	SISTEM PAKAR MENDIAGNOSA PENYAKIT PADA TERNAK BABI MENGGUNAKAN METODE K-NEAREST NEIGHBOUR (K-NN)

## PROSIDING SEMMAU 2020

---

**PARALEL 3**  
**MODERATOR**

**PARALEL SESSION SEMMAU 2020**  
**: MOBILE COMPUTING**  
**: EMANUEL SAFIRMAN BATA, S.KOM., MT**

ID	PEMAKALAH	JUDUL MAKALAH
SEM2020- 08	STEVANUS G. ELU, YOHANES SUBAN BELUTOWE	PEMETAAN BATAS WILAYAH REPULIK INDONESIA(RI) DAN REPÚBLICA DEMOCRÁTICA DE TIMOR-LESTE (RDTL) DI KABUPATEN TIMOR TENGAH UTARA (TTU) BERBASIS WEBSITE
SEM2020- 12	EMANUEL SAFIRMAN BATA	PENGEMBANGAN FITUR PENGOLAHAN DATA NILAI MAHASISWA PADA SISTEM PEMBELAJARAN DARING
SEM2020- 18	REZKY HEINDRY OEMATAN REMERTA NONI NAATONIS	E-COMMERCE PEMASARAN HASIL LAUT LOKAL KOTA KUPANG
SEM2020- 20	SINYO Y.A.B DAY, SUMARLIN, REMERTA NONI NAATONIS	M-PEMESANAN MATERIAL BANGUNAN (STUDI KASUS : UD. SAMA JAYA)
SEM2020- 23	YERMIAS J.I. LEUHOE, DIANA ANANTASIA PIDI	SISTIM ABSENSI BERBASIS ANDROID PADA SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 6 KUPANG

**Prosiding SEMMAU** merupakan buku publikasi untuk menampung hasil penelitian yang berhubungan dengan bidang sains dan teknologi. Bidang penelitian yang dimaksud adalah Sistem Informasi, Soft Computing, Mobile Computing.

**Prosiding SEMMAU** diterbitkan oleh Lembaga Penelitian, Publikasi dan Pengembangan pada Masyarakat, Bekerja sama dengan Program Studi Teknik Informatika dan Program Studi Sistem Informasi STIKOM Uyelindo Kupang. **Redaksi** mengundang para professional dari dunia usaha, pendidikan dan peneliti untuk menulis mengenai perkembangan ilmu di bidang **Teknologi Informasi**.

**Prosiding SEMMAU** diterbitkan 1 (satu) kali dalam setahun.

# **STIKOM UYELINDO KUPANG**

*Jl. Perintis Kemerdekaan I - Kayu Putih Kupang-NTT*

*Telp; 0380-8554500, 85554499, Fax,0380-8554502*

*Website: <http://www.uyelindo.ac.id>*

*Website: <http://www.lpemstikomuyelindo.ac.id>*

*email: [stikom@uyelindo.ac.id](mailto:stikom@uyelindo.ac.id), [semmau@uyelindo.ac.id](mailto:semmau@uyelindo.ac.id)*

## **PROGRAM STUDI :**

**PERGURUAN TINGGI TERAKREDITASI B**

**SISTEM INFORMASI (S1) TERAKREDITASI B**

**TEKNIK INFORMATIKA (S1) TERAKREDITASI B**

**TEKNIK INFORMATIKA (D3) TERAKREDITASI B**

**ISBN**



9 78 - 6 02 - 7 3 6 2 8 - 0 - 2