

PROSIDING SEMMAU 2016

**SEMINAR NASIONAL & KONFERENSI SISTEM INFORMASI,
INFORMATIKA & KOMUNIKASI**

**TEMA: E-GOVERNMENT SEBAGAI DAYA DUKUNG
TATA KELOLA PEMERINTAHAN**

Kupang, 17 September 2016

BUKU 2

ISBN: 978-602-73628-0-3



STIKOM UYELINDO KUPANG

PROSIDING SEMMAU 2016

KOMITE

Penulis :

Pemakalah Seminar Nasional & Konferensi Sistem Informasi, Informatika & Komunikasi (SEMMAU 2016)

ISBN : 978-602-73628-0-3

Komite Program :

Dr. Ir. Rila Mandala, M.Eng. (ITB)
Dr. Achmad Nizar, S.Kom., M.Kom. (UI)
Ir. Dana Indra Sensuse, M.Lis., Ph.D. (UI)
Prof. Daniel Herman Fredy Manongga, M.Sc., Ph.D. (UKSW)
Prof. Mustafid (UNDIP)
Prof. Dr. Ir. Kuswara Setiawan, M.T. (UPH)
Prof. Suyoto, P.hd

Penyunting :

Max ABR. Soleman Lenggu. S.Kom., M.T.
Marinus I.J. Lamabelawa, S.Kom., M.Cs
Fransiska S.E. Atonis
Floriany M. Owa
Marmi Y. Taek
Adirwan Tajudin
Maystri R.A. Ta'eko
Ahmad Suhendra

Desain Sampul :

Max Lenggu

Redaksi :

Dapur Semmau

Lembaga Penelitian, Publikasi dan Pengembangan pada Masyarakat
Jl. Perintis Kemerdekaan 1, Kayu Putih, Kupang, NTT, Indonesia.
Telp. (0380)8554501, Fax (0380) 8554501
Email : semmau@uyelindo.ac.id
<http://www.semmau.uyelindo.ac.id>.

Penerbit :

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer (STIKOM) Uyelindo Kupang.
Jl. Perintis Kemerdekaan 1, Kayu Putih, Kupang, NTT, Indonesia.
Telp. (0380)8554501, Fax (0380) 8554501
Email : stikom@uyelindo.ac.id
<http://www.uyelindo.ac.id>.

Cetakan kedua September 2016

Hak Cipta di Lindungi Undang-undang

Dilarang memperbanyak karya tulis ini dalam bentuk dan dengan cara apapun tanpa ijin tertulis dari penerbit.

PROSIDING SEMMAU 2016

Segala puji dan syukur selayaknya tercurah kehadirat Allah Yang Maha Kuasa yang tanpa henti mengucurkan rahmat dan karuniaNya, baik kurunia sehat, rejeki, kecerdasan, kemauan, dan bahkan juga karunia dalam bentuk kesadaran dan kemampuan bersyukur kepadaNya, dan dengan ijinnya Prosiding Seminar Nasional dan Konferensi Sistem Informasi, Teknik Informatika, dan Komunikasi (SEMMAU) tahun 2016 dengan Tema “E-GOVERNMENT SEBAGAI DAYA DUKUNG TATA KELOLA PEMERINTAHAN”. dapat kami terbitkan.

Buku Prosiding ini berisi sekumpulan *Paper* dari hasil penelitian ilmiah yang telah diseleksi, untuk dipresentasikan dalam kegiatan Seminar Nasional dan Konferensi Sistem Informasi, Teknik Informatika, dan Komunikasi (SEMMAU) tahun 2016 dan bertempat di *Ballroom* Sotis Hotel Kupang Nusa Tenggara Timur pada tanggal 17 September 2016, kegiatan ini diikuti oleh peserta pemakalah yang berasal dari berbagai perguruan tinggi yang tersebar di kawasan Nusa Tenggara Timur (NTT), maupun di luar NTT, yang terdiri dari 26 makalah dari para peserta pemakalah.

Seminar Nasional yang bertemakan “E-GOVERNMENT SEBAGAI DAYA DUKUNG TATA KELOLA PEMERINTAHAN”. ini menghadirkan pembicara utama berkelas nasional yakni Prof. Dr. Ir. Ricardus Eko Indrajit, M.Sc., M.B.A.

Ucapan terima kasih kami sampaikan kepada Reviewer Paper dan pihak-pihak yang telah membantu penyelenggaraan Seminar Nasional dan Konferensi Sistem Informasi, Teknik Informatika, dan Komunikasi (SEMMAU) tahun 2016 ini. Semoga prosiding ini dapat bermanfaat dan dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.

Akhir kata, jika ada yang kurang berkenan selama penyelenggaraan kegiatan seminar maupun dalam penerbitan buku prosiding ini mohon dimaafkan. Semoga apa yang telah kita lakukan ini bermanfaat bagi kemajuan bangsa dan negara dimasa depan. Amin.

Kupang, September 2016
Panitia,

Yampi R. Kaesmetan

PROSIDING SEMMAU 2016

DAFTAR ISI

	Halaman
BERBAGI PENGETAHUAN MENGGUNAKAN EDMODO BERBASIS SOCIALIZATION MODEL SECI (Studi Kasus : SMK Negeri 1 Boyolali). <i>Dwi Kristiani, Eko Sedyono, Ade Iriani</i>	206 - 214
ANALISIS TOPIK-TOPIK YANG MEMPENGARUHI TERJADINYA SENTIMEN TERKAIT KENAIKAN HARGA BAHAN BAKAR MINYAK (BBM) PADA MEDIA ONLINE" <i>Bobby Christian Sandy, Danny Manongga, Ade Iriani.</i>	215 - 224
IMPLEMENTASI E-GOVERNMENT DI INDONESIA. <i>Dien Novita.</i>	225 - 229
ADLER-32 INTEGRITY VALIDATION IN 24 BIT COLOR IMAGE. <i>Andysah Putera Utama Siahaan.</i>	230 -235
DESAIN UNTUK RANCANG BANGUN FITUR KEAMANAN. <i>Wawan Nurmansyah, Masayu Jamilah.</i>	236 - 242
PENERAPAN E-BISNIS UNTUK MENANGANI PROSES PENJUALAN PRODUK AGUAMOR BERBASIS WEB. <i>Dewi Anggreini</i>	243 - 247
KLASIFIKASI BELIMBING MENGGUNAKAN K-NEAREST NEIGHBORS (KNN) BERDASARKAN CITRA RED-GREEN-BLUE (RGB) <i>Kana Saputra S, Fuzy Yustika Manik.</i>	248 - 251
IMPLEMENTASI PEMECAHAN SLIDING TILE PUZZLE MENGGUNAKAN METODE HEURISTIK (ALGORITMA A*, IDA* DAN BDA*) <i>Sabastianus A.S.Mola.</i>	252 - 259
ANALISIS SISTEM ANTRIAN DENGAN METODE NEXT EVENT TIME ADVANCED MECHANISM (Studi Kasus: PT. ASDP Persero Cabang Kupang) <i>Ardianus Wattileo, Marianus I.J. Lamabelawa</i>	260 - 264
MODEL PENGUKUR BERAT BADAN TERNAK SAPI TIMOR BERBASIS CITRA <i>Deddy B. Lasfet, Markus Daud Letik</i>	265 - 271
PENERAPAN ELECTRONIC CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT UNTUK PRODUK INDUSTRI RUMAH TANGGA (Studi Kasus: Kabupaten Rote Ndao) <i>Wemmy A. Taka, Max ABR Soleman Lenggu.</i>	272 - 278

PROSIDING SEMMAU 2016

PENCARIAN LEMBAGA KURSUS PENDIDIKAN DI KOTA KUPANG BERBASIS LOKASI <i>PENIDAS</i>.	279 - 283
<i>Nyongri E. Akulas, Edwin Malahina, Fransiskus Tjiptabudi.</i>	
SORTASI TEKSTUR BIJI JAGUNG SEBAGAI BENIH TANAM MENGGUNAKAN SELF ORGANIZING MAP (Studi Kasus: Desa Bismarak Kabupaten Kupang Timur Provinsi Nusa Tenggara Timur).	284 - 288
<i>Marlinda Vasty Overbeek</i>	
MODEL SISTEM MONITORING DAN EVALUASI AKADEMIK MAHASISWA BERBASIS WEB (STUDI KASUS STIKOM UYELINDO KUPANG).	289 - 294
<i>Rafliana Natalia da Silva, Marinus I.J. Lamabelawa, Semlinda Juszandri Bulan.</i>	
PEMETAAN HASIL LAUT WILAYAH KABUPATEN ALOR DENGAN ANALISIS KELOMPOK.	295 - 304
<i>Kristian Martiul Malbiyeti Tnunay, Remerta Noni Naatonis, Marlinda V. Overbeek.</i>	
SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN CALON PENERIMA RUMAH BANTUAN MENGGUNAKAN METODE PROMOTHEE.	305 - 308
<i>Dony M Sitohang</i>	
SISTEM INFORMASI GOEGRAFIS POLA PENYEBARAN UMAT BERAGAMA DI KABUPATEN TIMOR TENGAH UTARA MENGGUNAKAN METODE K-MEANS CLUSTERING.	309 - 317
<i>Yovita Hilda Helly, Yampi Kaesmetan, Mardhalia Saitakela.</i>	
PERBANDINGAN PENGUKURAN JARAK DALAM PENENTUAN KUALITAS BENIH JAGUNG PULAU TIMOR DENGAN K-NEAREST NEIGHBOR.	318 - 323
<i>Dessy Leonarti Pollo, Marlinda Vasty Overbeek, Franki Yusuf Bisilin</i>	
APLIKASI EVALUASI TENAGA AHLI PESERTA SELEKSI NASIONAL MENGGUNAKAN METODE TOPSIS (Studi Kasus: Satker P2JN Provinsi Nusa Tenggara Timur).	324 - 330
<i>Albert Adrian Bayu Mila1, Menhya Snae2, Franki Yusuf Bisilisin.</i>	
LELANG ONLINE BERBASIS WEBSITE PADA PEGADAIAN CABANG OESAO	331 - 340
<i>Adalberto Guterres, Benyamin Jago Belalawe, Mardhalia Saitakela</i>	
EVALUASI KINERJA DOSEN DAN KARYAWAN DI STIKOM UYELINDO KUPANG BERBASIS WEBSITE.	341 - 349
<i>Lukas H.J.E. Babu, Emanuel Safirman Bata, Marlinda Vasty Overbeek</i>	
SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN KAWASAN KONSERVASI PERAIRAN DI PERBATASAN LAUT SAWU NUSA TENGGARA TIMUR.	350 - 358
<i>M. Nurhudah, Yampi R. Kaesmetan, Remerta Noni Naatonis</i>	
APLIKASI TUNTUNAN DOA SEHARI-HARI DIZIKIR DAN SUNNAH RASUL BAGI UMAT ISLAM BERBASIS ANDROID.	359 - 364
<i>Mastura Masan, Emanuel Safirman Bata, Edwin A.U. Malahina</i>	

PROSIDING SEMMAU 2016

- ANALISI PEMASARAN RUMPUT LAUT KECAMATAN SULAMU
MENGUNAKAN METODE PERBANDINGAN EKSPONENSIAL (MPE).** 365 - 369
Melkianus Babis, Max ABR Soleman Lenggu.
- PERBANDINGAN EKSTRAKSI TEKSTUR CITRA DENGAN METODE STATISTIK
ORDE I DAN STATISTIK ORDE II UNTUK PEMELIHAN BENIH JAGUNG.** 370 - 380
Antonius Yosef Tampani, Petrus Katemba.
- MANAJEMEN KINERJA KEPALA SEKOLAH DAN GURU DALAM
PENINGKATAN MUTU PAUD.** 381 - 387
Hasibun Asikin
- KAJIAN SITUS WEB RESMI PEMERINTAHAN KABUPATEN/KOTA NTT
SEBAGAI WUJUD IMPLEMENTASI E-GOVERNMENT.** 388 - 393
Maria Yenita Soru, Yohanes Payong

APLIKASITUNTUNAN DOA SEHARI-HARI DZIKIR DAN SUNNAH RASUL BAGI UMAT ISLAM BERBASIS ANDROID

Mastura Masan¹, Emanuel Safirman Bata², Edwin Ariesto Umbu Malahina³

^{1,2,3} STIKOM Uyelindo, Jl. Perintis kemerdekaan I – Kayu Putih – Kupang – NTT

Email: Mastura24@gmail.com¹, manuel_bata@yahoo.co.id², edwinariesto@gmail.com³

Abstrak

Android merupakan media smartphone yang sedang berkembang saat ini, keunggulan dari android yaitu sebagai sistem operasi yang bisa di ubah sesuai dengan keinginannya sendiri dan mudahnya mengembangkan aplikasi ini tanpa dipungut biaya. Saat ini aplikasi pembelajaran sudah di kemas dari cara yang lama ke cara yang baru dan dapat di akses melalui mobile smartphone yang menarik dan lebih praktis digunakan. Aplikasi tuntunan doa sehari-hari, dzikir dan sunnah rasul bagi umat islam berbasis android adalah aplikasi yang dapat memberikan kemudahan tuntunan praktis dalam media pembelajaran mengenai doa aktivitas sehari-hari, dzikir dan sunnah rasul. Metode pengembangan dalam perancangan aplikasi ini menggunakan waterfall model yaitu prosedur perangkat lunak dimulai dari tahap analisis, desain, coding, pengujian dan pemeliharaan. Dengan adanya aplikasi tuntunan doa sehari-hari, dzikir dan sunnah rasul ini maka di harapkan dapat membantu dan memudahkan umat islam dalam melakukan tuntunan pembelajaran yang lebih praktis. Aplikasi ini juga dilengkapi dengan audio pengucapan sehingga mempermudah dalam pembacaan.

Kata kunci: android, doa, dzikir, sunnah rasul, waterfall.

1. PENDAHULUAN

Teknologi berkembang dengan sangat pesat di era modernisasi ini. Teknologi *mobile* yang saat ini tidak hanya digunakan sebagai alat komunikasi saja, tetapi juga sebagai alat untuk memudahkan pengguna dalam kehidupan sehari-hari. Hal tersebut dapat terjadi karena pada teknologi *mobile* terdapat adanya banyak fasilitas, antara lain pengaksesan internet, *e-mail*, *organizer*, musik, *game* dan sebagainya yang dapat digunakan dimana saja, kapan saja secara lebih cepat dan mudah [1]

Penerapan ilmu agama yang seharusnya ditanamkan sejak dini terkadang terabaikan dengan kondisi tuntutan hidup yang semakin mempersempit ruang dan waktu. Selama ini umat islam mempelajari doa sehari-hari, dzikir dan sunnah rasul melalui media buku maupun CD tutorial yang lebih beresiko gampang kotor, robek, hilang, dan tidak praktis untuk dibawa kemana-mana. Seiring berkembangnya teknologi, media komunikasi dan informasi semakin banyak memberikan kemudahan terhadap pengguna untuk saling berinteraksi dan memudahkan dalam segala hal. Android merupakan salah satu wujud dari perkembangan teknologi yang dapat mempersempit ruang dan waktu. Kini Android tidak hanya menjadi alat komunikasi saja akan tetapi sudah menjadi sarana hiburan dan juga gaya hidup, oleh Karena itu, penulis tertarik untuk memaksimalkan penggunaan Android dan mengatasi masalah pada metode pembelajaran tuntunan doa sehari-hari, dzikir dan sunnah rasul menggunakan buku.

Seiring berkembangnya teknologi, media komunikasi dan informasi semakin banyak memberikan kemudahan terhadap pengguna untuk saling berinteraksi dan memudahkan dalam segala hal. Android merupakan salah satu wujud dari perkembangan teknologi yang dapat mempersempit ruang dan waktu. Kini Android tidak hanya menjadi alat komunikasi saja akan tetapi sudah menjadi sarana hiburan dan juga gaya hidup, oleh Karena itu, penulis tertarik untuk memaksimalkan penggunaan Android dan mengatasi masalah pada metode pembelajaran tuntunan doa sehari-hari, dzikir dan sunnah rasul menggunakan buku [2] menjelaskan bahwa semangat atau motivasi belajar anak-anak dengan metode pembelajaran konvensional (metode kuno) lebih rendah dibandingkan dengan menggunakan multimedia berbasis *mobile* atau menggunakan teknologi tertentu. Hal ini dibuktikan dengan kurangnya keterkaitan atau minat membaca anak-anak dalam mendapatkan suatu informasi tentang Agama Islam yang disampaikan secara terstruktur dan konsisten dalam format teks, gambar, grafik, video animasi dan suara yang dikemas dalam satu paket situs berbasis multimedia. Secara umum manfaat yang dapat diperoleh dari multimedia pembelajaran berbasis *mobile* ini adalah proses pembelajaran lebih menarik, lebih interaktif, dan kualitas belajar anak-anak dapat ditingkatkan dan proses pembelajaran dapat dilakukan dimana dan kapan saja.

Dengan perkembangan dan kebutuhan teknologi saat ini tuntunan pembelajaran doa sehari-hari, dzikir dan sunnah rasul dapat dibuat menjadi lebih

praktis dan lebih *interactive* di *smartphone* berbasis Android. aplikasi ini mempunyai kelebihan yaitu memenuhi tujuan awal mampu menampilkan doasehari-hari, dzikir dan sunah rasul ketika pengguna mengakses. Aplikasi ini juga dilengkapi dengan fitur berupa audio yang dapat dilakukan aksi seperti *play*, *pause*, *stop*, *rewind*, *forward* dan sebagainya. Perangkat *mobile*, Android bagi masyarakat bukan barang asing lagi. Berbagai kalangan dari berbagai umur memanfaatkan Android untuk berbagai hal, salah satunya dibidang pendidikan. Telah banyak aplikasi Android dikembangkan oleh *developer* yang dipublikasikan di *Google Playstore* sehingga dapat membantu didalam pembelajaran. Dari latar belakang yang telah peneliti jabarkan, maka peneliti mengajukan judul: "Aplikasi Tuntunan Doa sehari-hari, Dzikir dan Sunnah Rasul bagi Umat Islam berbasis Android". Dengan menggunakan bahasa pemrograman java yang dapat menunjang pembuatan aplikasi ini. Berdasarkan uraian di atas maka peneliti menyimpulkan bahwa Android sebagai sebuah teknologi informasi memberi kemudahan bagi para pengguna dalam mengakses aneka informasi yang diinginkan. Khususnya aplikasi tuntunan doa sehari-hari, dzikir dan sunnah rasul bagi umat islam berbasis Android dirancang dengan tujuan untuk mempermudah kalangan umat Islam sebagai pedoman menjalankan tuntunan doa, dzikir dan sunnah rasul semata-mata untuk mendapatkan Ridho Allah S.W.T setiap hari.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Metodologi penelitian merupakan seperangkat cara yang sistematis, logis dan rasional yang digunakan oleh peneliti ketika merencanakan, mengumpulkan, menganalisis dan menyajikan data untuk menarik kesimpulan. Metode penelitian yang akan digunakan dalam penelitian ini terdiri dari langkah-langkah dengan mencari literatur pendukung penelitian yang mampu memberikan informasi yang memadai dalam menyelesaikan penelitian ini serta membantu mempertegas teori-teori yang ada untuk menghimpun informasi yang relevan dengan topik atau masalah yang akan atau sedang diteliti. Informasi itu dapat diperoleh dari buku-buku ilmiah, karangan-karangan ilmiah, tesis dan disertasi peraturan-peraturan, ketetapan-ketetapan dan sumber-sumber tertulis baik tercetak maupun elektronik lain. Dalam penelitian yang dilakukan, digunakan data berupa referensi-referensi dari internet dan penelitian-penelitian terdahulu yang akan mendukung dalam penelitian penulis tentang pembuatan dan perancangan tuntunan doa sehari-hari, dzikir dan sunah rasul bagi umat islam berbasis Android.

2.1. Prosedur Analisis Data

Analisis data menjelaskan cara menganalisis atau teknik mengolah data yang digunakan untuk menarik simpulan dari hasil kajian dari topik yang diteliti. Adapun prosedur analisis data pada penelitian ini memiliki tahapan yang dimulai dengan studi literatur, kemudian identifikasi masalah, tahap analisis data dan kebutuhan. Tahapan-tahapan tersebut digambarkan pada diagram alir pada gambar 2 berikut ini:

1. Studi literatur

Penulis mencari bahan-bahan atau materi sumber yang dapat digunakan sebagai referensi penulis baik dari buku-buku, internet, jurnal dan tesis.

2. Identifikasi masalah

Penulis menelusuri masalah yang hendak diteliti dengan membentuk batasan-batasan yang sudah ditentukan pada awal penelitian, serta mempelajari dengan rinci domain permasalahan yang dihadapi.

3. Analisis kebutuhan sistem

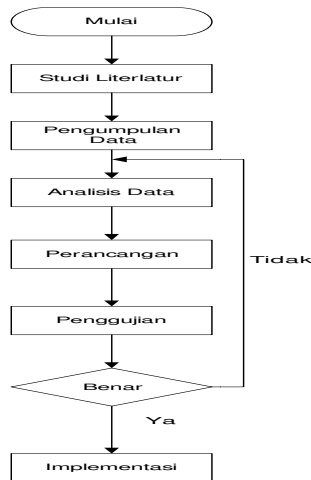
Analisis kebutuhan sistem terbagi menjadi dua yaitu sistem non-fungsional dan sistem fungsional. Analisis non-fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi dari kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak sistem sedangkan analisis kebutuhan fungsional menggambarkan proses kegiatan yang akan diterapkan dalam sebuah sistem dan menjelaskan kebutuhan yang diperlukan sistem agar sistem dapat berjalan dengan baik serta sesuai dengan kebutuhan. Analisis kebutuhan fungsional ini meliputi analisis kebutuhan sistem, analisis kebutuhan data dan pemodelan sistem.

4. Implementasi

Pada tahap ini akan dilakukan konversi bahasa manusia ke dalam bahasa pemrograman berdasarkan desain yang telah dibentuk sebelumnya, dimana penulis akan menggunakan Eclipse sebagai pengembangan perangkat lunak.

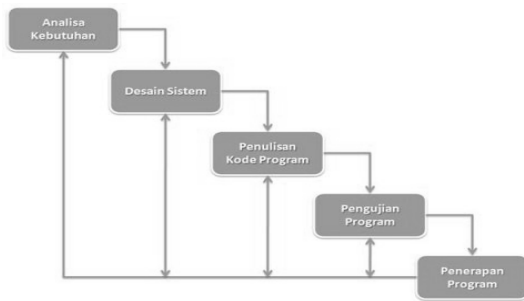
5. Pengujian

Pengujian atau evaluasi dilakukan untuk mengetahui kriteria yang diharapkan dari sistem ini sudah terpenuhi atau belum. Pengujian akan dilakukan, yakni pengujian pengguna.



Gambar 1. Flowchart penelitian

Metode yang digunakan dalam menyelesaikan masalah dalam perancangan aplikasi ini yaitu Metode sekuensial linear atau *waterfall*. Metodewaterfall merupakan salah satu model proses perangkat lunak yang mengambil kegiatan proses dasar seperti spesifikasi, pengembangan, validasi dan evolusi dengan mempersentasikannya sebagai fase-fase proses yang berbeda. Metode *waterfall* mengusulkan sebuah pendekatan kepada perkembangan perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial yang mulai pada tingkat dan kemajuan sistem pada seluruh analisis, desain, kode, pengujian dan pemeliharaan [4]



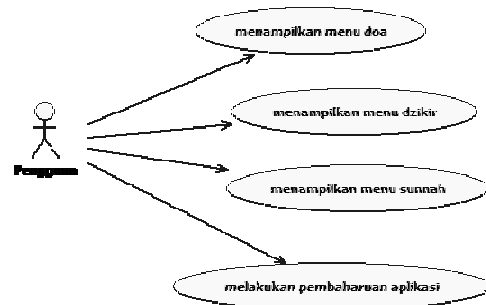
Gambar2. Waterfall Model

Pada aplikasi ini arsitektur perangkat lunak yang digunakan berupa media informasi berbasis Android, dimana semua informasi yang telah ada dikembangkan dalam bentuk sebuah aplikasi ApDOKIR. Pengguna dapat mengakses informasi menggunakan media *smartphone* berbasis Android, pengguna dapat menentukan informasi yang telah dipilih dan sistem akan melakukan proses sesuai dengan hasil yang dipilih oleh pengguna.



Gambar 3. Arsitektur ApDOKIR

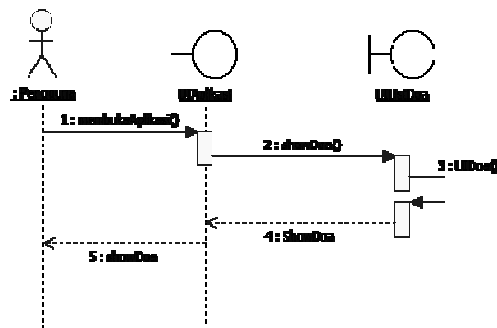
Pada *use case* ApDOKIR pengguna langsung berinteraksi dengan Aplikasi. *Use case diagram* menggambarkan interaksi yang dilakukan oleh aktor dengan sistem. Interaksi yang dilakukan aktor dengan sistem lebih ditekankan pada “apa” yang diperbuat sistem dan bukan “bagaimana” sistem melakukannya. Aktor pada sistem ApDOKIR terdiri dari satu aktor yaitu pengguna.



Gambar 4. Use case Diagram ApDOKIR

a. *Sequence diagram* menu doa-doa

Sequence diagram adalah suatu diagram yang menggambarkan interaksi antara obyek dan mengindikasikan komunikasi diagram ini juga menunjukkan serangkaian pesan yang dipertukarkan oleh objek diantara objek-objek tersebut, objek yang melakukan suatu tugas atau aksi tertentu.



Gambar 5. Sequence diagram menu doa

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Perancangan ApDOKIR

a. perancangan menu utama

Perancangan menu utama merupakan perancangan awal pada saat aplikasi ApDOKIR dijalankan. Tampilan Use interface menu utama yang berisi menu pilihan seperti menu doa-doa, zikir dan sunah rasul dengan dilengkapi audio. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada gambar berikut ini.

a. perancangan menu utama



Gambar 6. Perancangan menu utama aplikasi

b. perancangan menu doa-doa

Perancangan menu Doa pada aplikasi ApDOKIR akan menampilkan menu-menu bacaan zikir dalam bahasa Arab, terjemahan dalam bahasa Arab dan artinya sehingga mempermudah umat muslim memahami kandungan dari bacaan doa. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 7. Perancangan menu doa

c. perancangan menu dzikir

Perancangan menu Dzikir pada aplikasi ApDOKIR akan menampilkan menu-menu bacaan Dzikir dalam bahasa Arab, terjemahan dalam bahasa

Arab dan artinya dengan dilengkapi audio sehingga mempermudah umat muslim memahami kandungan dari bacaan dzikir. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada gambar berikut ini



Gambar 9. Perancangan menu dzikir

d. perancangan menu sunah rasul

Perancangan menu sunah rasul pada aplikasi Apdokir akan menampilkan menu-menu bacaan dzikir dalam bahasa Arab, terjemahan dalam bahasa Arab dan artinya sehingga mempermudah umat islam memahami kandungan dari bacaan sunah rasul. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 8. Perancangan menu sunnah

e. Use Interface menu utama aplikasi

Use interface merupakan tampilan menu utama pada aplikasi ApDOKIR. Pada tampilan ini akan menampilkan menu-menu bacaan doa, zikir, dan sunnah rasul dalam bahasa Arab, terjemahan dalam bahasa Arab dan artinya sehingga mempermudah umat muslim memahami kandungan dari bacaan sunah rasul. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 10 User interface menu utama aplikasi

f. Use Interface menu doa aplikasi

Use interface menu Doa pada aplikasi ApDOKIR akan menampilkan sub-sub menu doa, dimana pada tampilan ini pengguna akan memilih sub doa-doa dalam bahasa Arab, terjemahan dalam bahasa Arab dan artinya beserta audio sehingga mempermudah umat muslim memahami kandungan dari bacaan sunah rasul. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 11 User interface menu doa-doa

g. Use Interface menu dzikir aplikasi

Use interface menu Dzikir pada aplikasi ApDOKIR akan menampilkan sub-sub menu zikir, dimana pada menu ini pengguna bisa langsung memilih menu dzikir yang hendak dibaca dalam bahasa Arab, terjemahan dalam bahasa Arab dan artinya beserta audio sehingga mempermudah umat muslim memahami kandungan dari bacaan sunah rasul. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 12 User interface menu dzikir

f. Use Interface menu sunah aplikasi

Use interface menu sunah rasul pada aplikasi ApDOKIR akan menampilkan sub-sub menu sunah-sunah apa saja yang dilakukan Rasulullah dalam aktivitas setiap hari, dimana pada menu ini pengguna bisa langsung memilih menu sunah yang hendak dibaca dalam bahasa Arab, terjemahan dalam bahasa Arab dan artinya sehingga mempermudah umat muslim memahami kandungan dari bacaan sunah rasul. Untuk lebih jelasnya bisa dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 12 User interface menu Sunnah

4. KESIMPULAN

4.1. Simpulan

Penelitian ini berhasil mengembangkan sebuah aplikasi panduan tuntunan doa, dzikir dan sunnah rasul berbasis android yang menyediakan layanan panduan tuntunan doa-doa aktivitas sehari-hari, zikir, dan sunnah rasul bagi umat islam. Pengguna bisa mengetahui berbagai jenis doa-doa zikir dan sunnah rasul yang hendak di baca yang dilakukan dalam aktivitas sehari-hari. Penelitian ini dikembangkan dengan menggunakan Eclipse juno.

REFERENSI

- [1] Irwanto, Gavin., F., 2010. Generator Angka Acak Dalam Game Sudoku Dengan Metode Backtracking Pada Android Os Mobile. Tugas Akhir. Surabaya:Institut 10 November.
- [2] Idhawati, H., Budi S., Ahmad, I., danDimas, A., Nugroho. Rancang bangun aplikasi pembelajaran agama islam untuk anak-anak berbasis multimedia interaktif, Jurnal Informatika Vol 6, No. 2, Juli 2012 hal 223-225.
- [3] Harahap, N. S., 2012. Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Edisi Revisi ed. Bandung: Informatika Bandung.
- [4] Presman,S., Rogers., 2009,Software engenering. Ed. 13, No. 2, Jakarta[ID]: Erlangga.



STIKOM UYELINDO KUPANG

Jalan Perintis Kemerdekaan I -Kayu Putih Kupang-NTT
Telp; 0380-8554500, 85554499, Fax.0380-8554502

Website: <http://www.uyelindo.ac.id>

Website: <http://www.semmau.uyelindo.ac.id>

Email: stikom@uyelindo.ac.id, semmau@uyelindo.ac.id

PROGRAM STUDI :

SISTEM INFORMASI (S1) TERAKREDITASI

TEKNIK INFORMATIKA (S1) TERAKREDITASI

TEKNIK INFORMATIKA (D3) TERAKREDITASI

ISBN



978-602-73628-0-3